

ゲームを使いながら本格的なプログラミング言語を学ぶ

Unityゲーム制作コース

概要

ゲーム開発統合ツール「Unity」を使って楽しくゲーム作りを学んでいきます。初心者はエントリーコースから開始し、2Dゲーム、さらには3Dゲームを作成していきます。

こんな方におすすめ！

- ・ 将来ゲームクリエイターになりたい。
- ・ 大人が使っているツールをつかいこなせるようになりたい
- ・ じっくりゲームつくりにとりくみ、3Dゲームもつくりたい



Point①

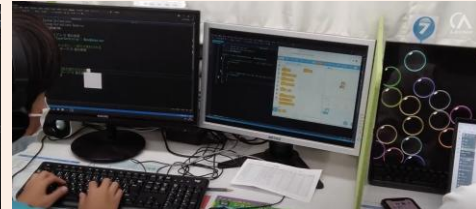
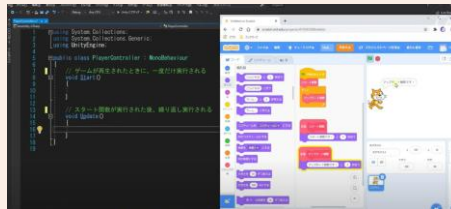
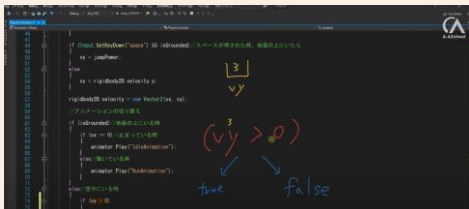
動画を見ながら自分のペースで学習することができ、ブロックエディタからテキストエディタへのステップアップを行います。

Point②

動画教材ではブロックエディタと、テキストエディタによるプログラムの比較をおこなながら、わかりやすく説明します。

Point③

大人と同じツールを使い、一生使えるスキルを身に付けることができます。テキストプログラミングが初めての方には、エントリーコースもあります。



使用教材

ゲーム制作のプロも利用しているUnityというゲームエンジンとC#というプログラミング言語を使って制作します。Scratch経験者のために、違いを分かりやすく解説しています。

カリキュラム

	テーマ	学習内容
エントリーコース 2ヵ月	Unityゲーム開発体験 テキストコーディングに慣れよう！	・2Dゲームキャラクターの動きをつくります ・3Dゲームのプレイヤー、弾丸をつくります ・HTMLでテキストコーディングを学びます
ビギナースコース 1年 1年半	2D横スクロールアクションゲーム PnkMan Adventure キャラクター動作。ステージ作成 アニメーション、ゴール 敵 画面UI、音楽、カスタマイズ	キーボードでのキャラクターの動きの指示、ステージの作成、アニメーションでキャラクターの細かな動きをさせる方法、ゴール作成と到達時の「クリア」表示、アイテムやトラップの追加、敵の作成と動作、ゲーム結果や残り時間表示、BGMやジャンプの効果音、カウタイムズなど、ゲーム制作の基本がすべて学べます。
スタンダードコース 1年～1年半	3Dシューティングゲーム 2Dゲームと3Dゲームの違い プレイヤー、銃 ステージ、敵、エフェクト、HPゲージ ボス、タイトル、音楽	シューティングゲーム(FSP)を作りながら、プログラミングのテクニックを学びます。 乱数、ループも学び、オリジナルゲームへのカスタマイズも。 3DゲームX,Y,Zの理解、プレイヤーの動作、ジャンプ、銃から光線をだす、エフェクト(効果)の作成 立体的なステージ作成、臨場感のある敵、HPゲージ、敵の攻撃処理、ダメージ計算 迫力満点のボス、ゲームクリアまでの流れ、タイトル、BGMや効果音の設定など

コース詳細

対象学年	小5～中学・高校
受講回数	月3回
受講時間	60分
定員	5名
入会金	10,000円(税込み)
月謝	13,200円(税込み) (エントリーコース 9,900円(税込))
その他費用	—
開講日時	水 19:00～20:00 土 14:20～15:20 15:40～16:40 日 14:20～15:20 15:40～16:40

