



幼児期～学童期の考える力の“土台”をつくる

エントリークラス

概要

さまざまな教材コンテンツをバランスよく用いて、幼児期～学童期に身に付けたい認知力・集中力・思考力を育みます。この時期ならではの学びの基礎をしっかりと築き、将来の自発的な学びへの準備を進めます。

こんな方におすすめ！

- ・ 小さいころから自分でよく考える習慣を身に付けてほしい
- ・ 学力の基礎になる計算力、集中力、図形認知力、問題解決力を向上させたい



Point①

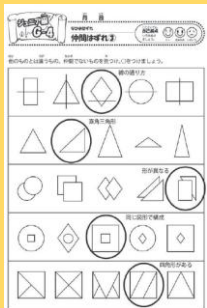
数的処理、判断論理、図形認知、ことば活用、記憶検索、気づき、知能知識など、多方向から脳へアプローチします。

Point②

パソコンを使わないプログラミング教材で、幼児期からでも論理的思考が身に付けられます。

Point③

集中力や思考力を高める知育パズル、対戦ゲームを用いて、楽しみながら思考力を鍛えられます。



タングラム



使用教材

- ・ 思考力テキスト 「あたみがよくなる問題集」
- ・ 知育パズル 「KATAMINO」、「タングラム」、「ソーマキューブ」、「空中戦立体4並べ」
- ・ プログラミング 「OSMO」、「toio」
- ・ 知育アプリ 「ThinkThink」

toio : ソニー・インタラクティブエンタテインメントが展開するキューブ型の知育ロボットで、プログラミングでロボットを操作します。
OSMO : アメリカの30,000以上の教室で採用されている、デジタル学習キット。iPadで動作するゲームアプリと、手元で使う物理的なキットを融合した画期的な知育玩具です。

カリキュラム一例「ThinkThink」

エリア	問題名	ジャンル	難易度
1	とおる？	空間認識	初級
	たおれる？	空間認識	初級
	こうそくトルネード	空間認識	初級
	シャドーライト	空間認識	初級
	ましかくがし	平面認識	初級
	ラッキーバルーン	平面認識	初級
2	ひとつでんきゅう	平面認識	初級
	あなうめパズル	平面認識	初級
	ふたごめいろ	平面認識	初級
	もぐらレスキュー	平面認識	初級
	つなげレール	平面認識	初級
	こおりのみちめいろ	試行錯誤	初級
3	じゅんぱんめいろ	試行錯誤	初級
	おうちつなぎ	試行錯誤	初級
	りったいめいろ	試行錯誤	初級
	びよんびよんめいろ	試行錯誤	初級
	トラポリンめいろ	試行錯誤	初級
	まよいのもり	試行錯誤	初級
4	じゅうでんロボ	試行錯誤	初級
	くるくるめいろ	試行錯誤	初級
	だっしゅつブロック	試行錯誤	初級
	うらがえし	空間認識	中級
	いくつ？	空間認識	中級
	キューブキューブ	空間認識	中級
	はこになる？	空間認識	中級
	なんびき？	空間認識	中級
	アンバランス	空間認識	中級
	パーフェクトキューブ	空間認識	中級
	コロコロスタンプ	空間認識	中級

①テキスト学習 (15分)

②プログラミング (15分)

③知育アプリ (15分)

④知育パズル (15分)

コース詳細

対象学年	年長～小1
受講回数	月3回
受講時間	60分
定員	6名
入会金	10,000円(税込み)
月謝	5,500円(税込み)
その他費用	教材費(年間)3,300円(税込み)
開講日時	水 16:15～17:15 土 14:40～15:40 16:20～17:20